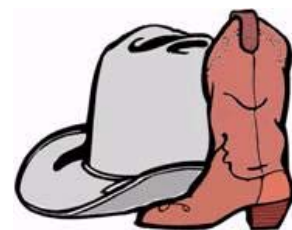


# BEAUTIFUL DAY



CowCountry Rangers

- Difficulté:** Débutant
- Musique:** A Beautiful Day by DAVE SHERIFF  
Démarage 16 temps après l'intro.
- Rythme :**
- Type:** Ligne, 4 murs, 32 temps, 32 pas
- Chorégraphe:** Gaye Teather

cowcountry-rangers.ch 21 janvier 2014

## 1-8 DIAGONAL STEP, TOGETHER, STEP, BRUSH TWICE

- 1.2 **Pied Droit** en diagonale avant, **Pied Gauche** près du pied droit
- 3.4 **Pied Droit** en diagonale avant, **Pied Gauche BRUSH**
- 5.6 **Pied Gauche** en diagonale avant, **Pied Droit** près du pied gauche
- 7.8 **Pied Gauche** en diagonale avant, **Pied Droit BRUSH**

## 9-16 STEP, PIVOT 1/4 TURN LEFT, WEAVE LEFT

- 1.2 **Pied Droit** pose devant, 1/4 tour gauche
- 3.4 **Pied Droit** croise devant pied gauche, **Pied Gauche** pose à gauche
- 5.6 **Pied Droit** croise derrière pied gauche, **Pied Gauche** pose à gauche
- 7.8 **Pied Droit** croise devant pied gauche, **Pied Gauche** pose à gauche

## 17-24 BACK ROCK, SIDE, HOLD TWICE

- 1.2 **Pied Droit** pose derrière (poids du corps sur pied droit), **Pied Gauche** reprend le poids du corps
- 3.4 **Pied Droit** pose à droite, **Pause**
- 5.6 **Pied Gauche** pose derrière (poids du corps sur pied gauche), **Pied Droit** reprend le poids du corps
- 7.8 **Pied Gauche** pose à gauche, **Pause**

## 25-32 ROCK BACK, FORWARD ROCK, BACK ROCK, STOMP UP, STOMP UP

- 1.2 **Pied Droit** pose derrière (poids du corps sur pied droit), **Pied Gauche** reprend le poids du corps
- 3.4 **Pied Droit** pose devant (poids du corps sur pied gauche), **Pied Gauche** reprend le poids du corps
- 5.6 **Pied Droit** pose derrière (poids du corps sur pied droit), **Pied Gauche** reprend le poids du corps
- 7.8 **Pied Droit** tape le sol près du pied gauche, **Pied Droit** tape le sol près du pied gauche  
(sans transfert de poids)

**Recommencez au début et bonne danse !**

Gérald Vonlanthen Cours de danse  
[+41\(0\)79.382.05.27](tel:+41793820527)

+4126 / 475 34 20

[www.cowcountry-rangers.ch](http://www.cowcountry-rangers.ch)  
1720 Corminboeuf